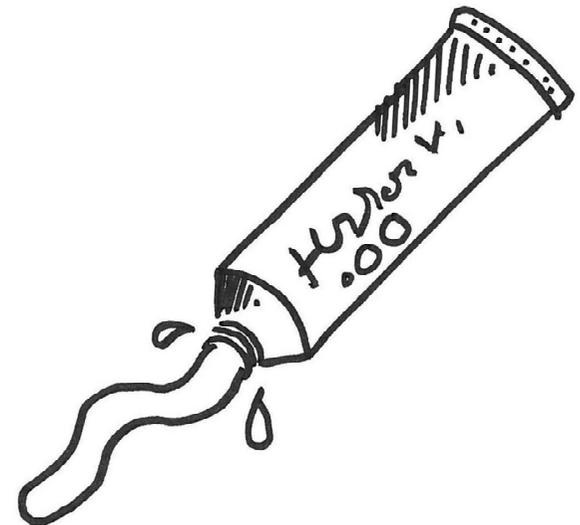


Ein Spiel zur Auseinandersetzung und  
Diskussion zum Thema «Impfen» für die  
Sekundarstufe I und II.



Ziel

43

42

41

40

39

38

37

36

35

43



23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

22

21

20

19

18

17

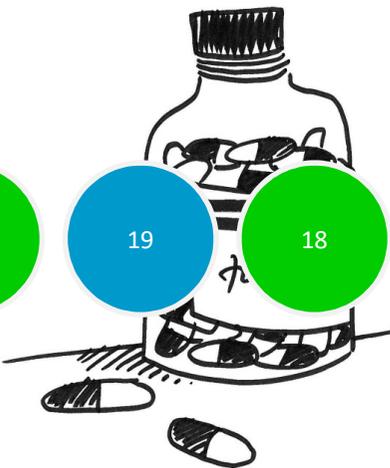
16

15

14

13

12



1

2

3

4

5

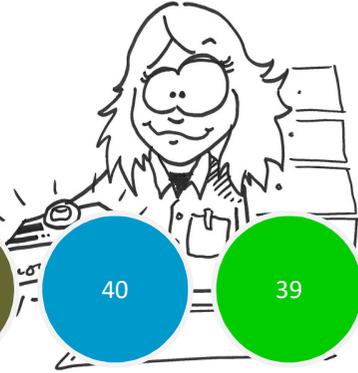
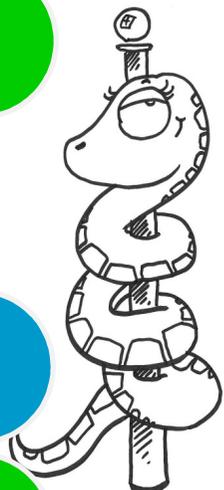
6

7

8

9

10



17

**Wissensaufgabe:** Kommt der Spieler auf ein Wissensfeld, so zieht der Spieler zu seiner Linken eine Fragekarte und stellt die Frage. Beantwortet der Spieler die Frage korrekt, so kann er 2 Felder vorrücken. Ist die Frage nicht korrekt beantwortet, muss der Spieler 2 Felder zurück.



3

**Diskussionsrunde:** Der Spieler, welcher auf das Diskussionsfeld kommt, zieht eine Karte aus dem Diskussionsstapel und liest die These bzw. das Thema vor. Er muss nun seine Meinung zum vorgelesenen Text oder zum dargelegten Sachverhalt kundtun. Die Mitspieler können mit Rückfragen und Argumenten den Spieler zusätzlich auf die Probe stellen und ihn dazu zwingen, mit passenden Argumenten den Sachverhalt darzulegen. Nach rund 2-3 Minuten wird in der Gruppe abgestimmt, ob der Spieler die Aufgabe zur Zufriedenheit gelöst hat. Ist dies der Fall, so darf er 4 Felder vorrücken.



8

**Was bringt die Zukunft?:** Der aktive Spieler zieht eine Zukunftskarte und liest eine Vision/Idee vor, welche im Gesundheitswesen diskutiert wird.

Die Gruppe muss innerhalb von 5 Minuten einen Konsens finden und ihre Einschätzung formulieren.

Die Gedanken und Ideen werden von der Gruppe auf ein Plakat (z.B.: Flipchart) niedergeschrieben.

Die Plakate werden nach der Spielrunde der ganzen Klasse präsentiert.

